

# REGLAMENTO

## Competición Clash Royale



### 1. Partidas

**Modo de juego:** Partido amistoso

**Formato:** Encuentros 1vs1 en el que los jugadores jugarán con el mismo nivel de torres.

Antes de empezar cada partida del torneo, ambos jugadores deben asegurarse y verificar que este es el modo establecido para jugar la partida, así como de comprobar que los jugadores que hay en partida son los oficiales.

Todas las partidas se jugarán al mejor de 3 BO3, excepto la final que será al mejor de 5 BO5.

**Participantes:** Podrán inscribirse todos aquellos participantes que lo deseen. Si algún jugador no inscrito en la competición juega una partida suplantando a otro jugador, se le descalificará inmediatamente.

**Retrasos y ausencias:** Todos los jugadores deberán estar presentes al menos 5 minutos antes de la hora de comienzo de las partidas asignadas. La no puntualidad puede suponer la descalificación del jugador

### 2. Metodología

La competición no tiene un límite de jugadores por lo que todos aquellos jugadores que estén inscritos antes de que se cierren los registros, jugarán el torneo. Todos los jugadores serán distribuidos por el bracket de forma aleatoria.

### 3. Material

La organización pondrá al servicio de la competición el espacio y personal necesario para garantizar la mejor experiencia de los jugadores. Por otra parte, todos los jugadores deberán disponer de un teléfono móvil con conexión a internet, así como la aplicación y una cuenta Clash Royale. Por lo que queda claro que los participantes jugaran con su propio material.

### 4. Inscripciones al torneo

La inscripción al torneo de Clash Royale, es gratuita. Todo aquel jugador que quiera registrarse en el torneo, deberá hacerlo previamente mediante los sistemas de inscripciones del evento. En caso de hacerlo en el propio evento, no asegurará su participación en el torneo.

### 5. Premios

Los premios serán entregados al jugador ganador del torneo en solitario.

## 6. Derecho de modificación

La organización se reserva el derecho a modificar las normas en cualquier momento que sea necesario con el fin de garantizar el juego limpio y la integridad de la competición.

## 7. Normas de conducta y deportividad

**Conducta antideportiva:** Se considerará como juego desleal el comportamiento antideportivo o, en general, perjudicial (ej: gritar, desconexión intencionada), inapropiado y/o acciones no profesionales dirigidas a otro jugador u organizador.

**Utilización de hacks y exploits:** Es ilegal la utilización de exploits en beneficio propio o ajeno, generando una ventaja competitiva.

Queda bajo el criterio de los oficiales encargados de supervisar el campeonato el determinar la falta y su penalización.

Los Hacks en cualquiera de sus formas serán considerados como una falta grave hacia las reglas del juego y provocará la eliminación del jugador.

Hack incluye map hacks, units hack o cualquier otra modificación del Software original de procedencia ilegal o no oficial y que produzca una ventaja sobre otros jugadores.

**Penalizaciones:** La organización del torneo decidirá la penalización sobre cualquier tipo de conducta antideportiva. Las penalizaciones que se incluyen son:

- Descalificación del jugador.
- Repetición de la partida.
- Pérdida de la partida.

## 8. Aceptación del documento

Al inscribirse al torneo de Clash Royale 19 de GameX, queda implícitamente entendido que todos los jugadores aceptan todo lo expuesto en este reglamento. Para cualquier reclamación, duda o comentario, el correo de contacto es [info@witgaming.es](mailto:info@witgaming.es)

